

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Sekolah merupakan tempat dimana proses belajar mengajar yang bertujuan untuk menghasilkan generasi muda yang cerdas guna melanjutkan ke jenjang yang lebih tinggi. Dan untuk menunjang lulusan dari sekolah yang berkualitas, didalam sekolah harus menyediakan tempat dimana sumber ilmu dan informasi dalam bentuk buku dan sebagainya. Tempat tersebut adalah perpustakaan, di tiap sekolah pasti memiliki tempat yang bernama perpustakaan termasuk di SMA GIKI 1 Surabaya.

Masalah perpustakaan SMA GIKI 1 Surabaya merupakan bagian yang menunjang perkembangan pengetahuan dari civitas yang ada pada instansi pendidikan di SMA GIKI 1 Surabaya. Dengan bertambahnya data yang masuk di perpustakaan membutuhkan penanganan yang ekstra untuk pengerjaannya, seperti saat penerimaan siswa baru. Dibutuhkan penanganan yang cepat untuk pengerjaan input data siswa baru sebagai anggota perpustakaan yang baru, juga data anggota lama harus diupdate.

Pada perpustakaan SMA GIKI 1 Surabaya, sistem cukup tertata rapi dalam pencatatan akan tetapi terdapat dalam pengerjaannya ada proses yang dilakukan berulang kali. Sehingga membuat pengerjaan dan maintenance data oleh petugas perpustakaan memakan waktu lama. Selain itu untuk pembuatan laporan tidak bisa dibuat untuk tiap-tiap periode.

Dengan adanya aplikasi perpustakaan yang baru diharapkan dapat memudahkan pengerjaan maintenance data anggota, proses sirkulasi (peminjaman dan pengembalian), juga pelaporan denda di perpustakaan SMA GIKI 1 Surabaya. Sehingga proses dapat dilakukan dengan cepat.

## 1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas dapat dirumuskan suatu masalah.

Perumusan masalah tersebut dijabarkan dibawah ini:

Bagaimana merancang bangun aplikasi sirkulasi perpustakaan berbasis dekstop yang dapat menangani maintenance data anggota, peminjaman, pengembalian, dan pelaporan denda setiap periodenya.

## 1.3 Batasan Masalah

Dalam membuat aplikasi diperlukan pembatasan agar tidak menyimpang dari yang diambil. Pembatasan aplikasi perpustakaan SMA GIKI 1 Surabaya dijelaskan di bawah ini:

1. Aplikasi ini hanya menghitung biaya denda keterlambatan anggota saat pengembalian koleksi.
2. Aplikasi ini dibuat dengan sistem desktop dengan bahasa pemrograman VB.net dan database SQL Server
3. Aplikasi ini menangani maintenance data anggota, peminjaman, pengembalian, dan denda keterlambatan.
4. Aplikasi ini tidak menangani pencatatan buku tamu, usulan pengadaan buku, pemesanan buku, dan maintenance katalog.
5. Aplikasi ini hanya digunakan untuk perpustakaan SMA GIKI 1 Surabaya.

## 1.4 Tujuan

Dengan melihat perumusan masalah yang ada, dalam kerja praktek ini didapatkan tujuan yang akan dibahas. Tujuan tersebut dijelaskan dibawah ini:

1. Menghasilkan aplikasi sirkulasi perpustakaan berbasis dekstop dengan fitur-fitur maintenace data anggota, peminjaman, pengembalian, dan pelaporan denda setiap periodenya.

### 1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan kerja praktek digunakan untuk menjelaskan penulisan laporan per bab. Sistematika penulisan kerja praktek dapat dijelaskan pada alinea di bawah ini.

Bab I pendahuluan : menjelaskan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, dan sistematika penulisan.

Bab 2 landasan teori : berisi tentang penjabaran teori-teori yang diperoleh dari hasil studi lapangan maupun literatur-literatur hasil studi pustaka. Teori-teori ini dijadikan bahan acuan bagi penulis untuk menyelesaikan masalah.

Bab 3 perancangan sistem : berisi tentang proses analisa masalah perancangan, pembuatan program serta evaluasi yang dijelaskan dimulai dari *Document Flow*, *System Flow*, *Context Diagram*, *Data Flow Diagram* (DFD), *Entity Relationship Diagram* (ERD), dan desain input dan output.

Bab 4 implementasi : berisi pembuatan perangkat lunak, mulai dari tampilan layar utama program sampai dengan tampilan akhir dari perangkat lunak yang dihasilkan.

Bab 5 penutup : berisi saran dan kesimpulan. Kesimpulan berisi tentang rangkuman dari hasil seluruh pembahasan masalah, sedangkan saran berisi tentang harapan-harapan dari penulis dan kemungkinan pengembangan sistem yang dibuat semakin sempurna.